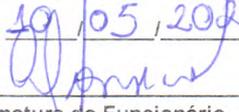




Estado do Mato Grosso do Sul
Câmara Municipal de Anaurilândia

PROTOCOLO Câmara Mun. de Anaurilândia Protocolo Nº <u>071 / 2024</u> Data <u>10 / 05 / 2024</u>  Assinatura do Funcionário	<input checked="" type="checkbox"/> Requerimento <input type="checkbox"/> Indicação <input type="checkbox"/> Projeto de Lei <input type="checkbox"/> Projeto de Resolução <input type="checkbox"/> Emenda <input type="checkbox"/> Moção	Nº 018/2024
AUTOR: Vereador Daniel Balbino da Silva		

Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara Municipal
Rafael Gusmão Hamamoto.

O Vereador que esta subscreve, requer a Mesa após ouvido o Colendo Plenário, seja reiterado o Requerimento nº 013/2023, no qual, seja encaminhado expediente ao Prefeito Municipal, Edson Stéfano Takazono, com cópias ao Secretário de Obras, Defesa Civil e Projetos, Paulo Gonçalves e para o Secretário Municipal de Educação e Cultura, o Senhor Luciano Siqueira e para a Diretora da Escola Municipal Professor Paulo Ney, a Senhora Juliana Fernandes, para que adote providências no sentido de ampliar o estacionamento da referida Escola, pois possui pouco espaço de estacionamento para os veículos de professores, servidores e pais de alunos, quando precisam estacionar os veículos na referida escola

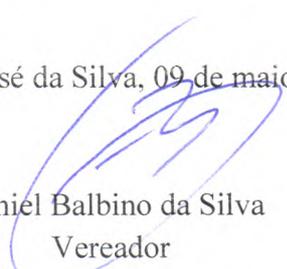
JUSTIFICATIVA:

Este vereador foi procurado por professores e servidores da referida escola, os quais solicitaram a tomada de providências no sentido de que fosse aumentado o estacionamento da Escola Municipal “Professor Paulo Ney”.

Vale ressaltar que o estacionamento existente na parte frontal possui poucas vagas para os veículos de professores, servidores e pais de alunos, quando precisam se dirigir a referida escola.

Haja vista que na parte lateral da escola, onde existem árvores, possui um espaço suficiente para a ampliação do estacionamento, sendo que como sugestão, também poderia ser utilizado o espaço interior do pátio lateral da escola para sua ampliação.

Plenário João José da Silva, 09 de maio de 2024.


Daniel Balbino da Silva
Vereador